



THE LANGUAGE MAGICIAN
Ressources pédagogiques

Feuilles d'activités



THE LANGUAGE MAGICIAN

Ressources pour la classe



Ces ressources sont optionnelles et sont destinées à introduire l'histoire et les personnages du jeu avant de jouer pour la première fois au niveau 1 ou 2. Les activités permettent également de familiariser les élèves avec le type d'exercices qu'ils rencontreront dans le jeu en ligne et de développer leurs compétences après le jeu.

Les élèves devraient avoir suivi 50 à 70 heures d'apprentissage dans la langue et doivent être familiarisés avec certains sujets linguistiques avant que les enseignants n'utilisent le jeu au niveau 1.

Module 1

Ce module contient trois leçons en guise d'introduction, que les enseignants peuvent utiliser, ou adapter et utiliser, avant la première session du jeu avec les élèves.

Module 2

Après une session du jeu à n'importe quel niveau, les enseignants peuvent identifier des aspects qu'ils doivent renforcer avec les élèves pour améliorer leurs scores (par exemple, les compétences auditives ou de réflexion). Ce groupe de ressources cible ces compétences spécifiques en proposant des activités avec une durée de 10 à 15 minutes qui peuvent être utilisées de manière flexible.

Module 3

L'équipe du Language Magician vous propose des idées pour d'autres activités (par exemple pour la fin de l'année scolaire) dans le style du jeu.

Les fiches de travail et les autres ressources photocopiables, figurent dans des documents d'activités séparés au format PDF pour chacune des langues. Ceux-ci contiennent également des versions en différentes langues des "notes pour les enseignants" indiqués dans ce document par les mots suivants:

Ces 'notes pour les enseignants' sont disponibles dans chacune des langues dans les documents PDF Activités, si besoin est.





Fiche 1

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons





The Language Magician - module 1

Plan pour trois leçons





Fiche 2

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons



Fiche 3

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

Le Quotidien Magique

Interview Spécial avec le Magicien de la Tour

QUESTIONS

- Comment ça va ?
- Quel est ton nom?
- Tu as quel âge ?
- Quelle est ta couleur magique?
- Où habites-tu ?
- Quel est ton animal préféré ?
- Quel est ton pouvoir?

REPONSES

- Bien, merci.
- Ma couleur magique est le bleu.
- Je sais te faire disparaître!
- J'aime les ours.
- Mon nom est Winivil.
- J'habite dans une tour.
- J'ai quatre-vingts ans.



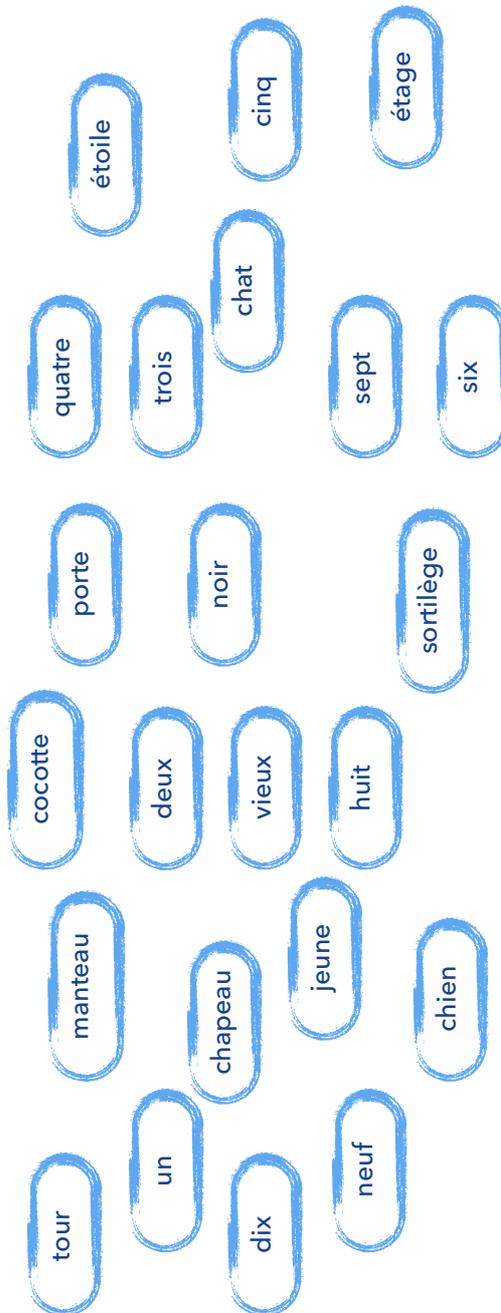
Instructions

Match the questions with the correct answer.



Fiche 4

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons





Fiche 5

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons



Fiche 6

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>
<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>
<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>
<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>
<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>	<p>THE LANGUAGE MAGICIAN www.thelanguagemagician.net</p>



Fiche 8

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

rouge

bleu

jaune

rose

vert

marron

cheval

chat

ours

éléphant

crocodile

banane



Fiche 8

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

pomme

fraise

orange

poire

lapin

cochon

melon

noir

blanc

pastèque

poule

girafe



Fiche 9

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons



Fiche 10

The Language Magician - module 1

Plan pour trois leçons



Mes notes



Fiche 11

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

bleu

blanc

belle

beurre

pomme

petite

poire

porte

souris

sous

sur

soeur

moi

mai

mon

maman

livre

lion

lettre

lit

fleur

père

mère

frère



Fiche 12

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons



Fiche 13

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

...



Fiche 14

The Language Magician - module 1 Plan pour trois leçons

Paroles magiques - Écoute bien - Dessine un cercle

1. Prends quatre petites fleurs ...

bleu boules beurre blanc

2. Prends deux poils qui tombent d'un ...

chien chat carte quatre

3. Cherche un ... prends sa carotte!

pain plein blanc lapin

4. Tu chantes ... la cloche sonne.

four fair fort forte

5. Et la magie sera ...

bon blanc bonne bleue

Les paroles magiques - À découper et placer dans le bon ordre

Version A

Prends une petite fleur bleu.

Prends deux poils d'un chien.

Cherche un lapin; prends sa carotte!

Tu chantes fort la cloche sonne!

Et voilà la magique est bonne!

Ecris les phrases dans le bon ordre.

Version B

1. livre / Le / est / ancien.

2. la / sur / branche. / Le / chat / est

3. touche / Je / la / porte.

4. souris / sous / La / la / est / table.

5. regarde / un / oiseau / Je / dans / l'arbre.

6. chapeau. / un / La / sorcière / noir / a

7. préfère / les / Je / bleues / voitures.

8. La / a / sept / ans. / fille / petite
